

Умови проведення інтелектуального змагання школярів з інформаційних технологій у номінації «Офісні технології» у місті Києві 22 березня 2021 року з 9 години ранку

Інтелектуальне змагання проводять в один дистанційний тур: учасники створюють електронні документи протягом 4 астрономічних годин. Апеляційні заяви учасники надсилають електронною поштою на адреси голови журі і голови організаційного комітету протягом двох діб з моменту оприлюднення результатів. Діють вимоги:

1. Учасник повинен дотримуватися вимог чинних нормативних актів щодо проведення змагання і виконувати всі вказівки, які надходять на вказану учасником електронну адресу до початку змагання від голови організаційного комітету або через систему подання розв'язків під час змагання. Невиконання цих вимог і вказівок є підставою для дискваліфікації.

2. Учасник повинен до початку змагання на своєму ПК встановити і протестувати:

- програмне забезпечення, використання якого передбачено чинними Умовами, та програмою OBS чи іншим засобом, що забезпечує запис екрану (наприклад, ShareX чи loom);
- відеокамеру з вбудованим мікрофоном.

3. Від початку і до завершення змагання, тобто від оприлюднення умов і до завершення терміну подання робіт, учасник повинен забезпечити таке:

- мікрофон увімкнено з максимальним рівнем сприйняття звуку;
- здійснюється відеозапис екрану із поданням звуку з мікрофону.
- екран постійно показує:

- годину, хвилину й секунду поточного київського часу;
- зображення учасника за роботою розмірами. Розміри зображення (не вікна) мають бути не меншими ніж 240 × 135 пікселів.

Останнє можна забезпечити, наприклад, використавши вказівки меню програвача VLC:

- Медіа / Відкрити пристрій захоплення (Ctrl + C);
- Вигляд / Мінімальний інтерфейс (Ctrl + H);

4. У день проведення змагання, на свою електронну адресу, учасник отримує повідомлення від організаційного комітету з адресою, обліковим записом і паролем для входження у змагання за допомогою системи подання робіт online. Після отримання повідомлення, учасник повинен пересвідчитися у можливості під'єднання до змагання за наданими обліковим записом і паролем. Поширення учасниками отриманих даних до завершення змагання є підставою для дискваліфікації.

5. Умови завдань буде поширено попередньо надісланим архівом із паролем. Архів бажано одразу завантажити на комп'ютер учасника. Пароль надходить на електронну адресу учасників безпосередньо перед змаганням.

6. Учасник самостійно записує процес своєї роботи, відображений на екрані монітора, за допомогою програми OBS чи її еквіваленту. Якість відео

має бути такою, щоб можна було без додаткових засобів і заходів (лупи, збільшення зображення тощо) прочитати усі символи на екрані монітора учасника.

7. Частота зміни кадрів у всіх відеозаписах має бути не менше 5 кадрів на секунду.

8. Учасник повинен забезпечити на жорсткому диску свого персонального комп'ютера вільне місце, достатнє для запису екрану монітора протягом усього виконання завдання. Мова йде про десятки гігабайтів.

9. Протягом 2 астрономічних годин після закінчення змагання учасник повинен розташувати у хмарному середовищі повний запис зображень екрану монітора. Запис не можна редагувати. Доступ до нього на читання має бути відкритим для всіх охочих переглянути. Учасник повинен повідомити електронним листом на адресу голови організаційного комітету посилання на цей запис. Тема листа — обліковий запис учасника, наданий для взаємодії із системою подання робіт.

10. Посилання на всі відеозаписи, зроблені під час проведення змагання, оприлюднюються у частині протоколу журі, який є вільним для доступу.

11. Несвоєчасне подання посилання, видалення або редагування й перезapis, закриття доступу до відеозапису до підготовки наказу Департаменту освіти й науки про підсумки Інтелектуальних змагань в поточному навчальному році призводить до дискваліфікації учасника.

12. Учаснику заборонено:

- бути відсутнім на робочому місці загалом більше ніж 15 хвилин протягом всього туру;
- спілкуватися у будь-який спосіб зі сторонніми людьми;
- використовувати більше одного монітора і системного блоку;
- використовувати навушники;
- використовувати програми зв'язку (Skype, Telegram тощо);
- використовувати браузер для відвідування будь-яких сайтів, крім двох сторінок: системи подання розв'язань і довідки щодо цієї системи на офіційному сайті організаційного комітету за такою адресою:
<http://www.kievoi.ipro.kubg.edu.ua/kievoi/ejudge/pupil/index.html>;
- використовувати будь-які файли, створені до початку змагання;
- використовувати будь-яку літературу (і друковану, й електронну);
- мати на робочому місці електронні прилади, крім необхідних для участі у змаганні (телефони, планшети, smart watch тощо).

13. Якщо протягом останніх 15 хвилин змагання сервер для прийому завдань не працює, учасник має право подати своє розв'язання — або окремі файли, або архів у форматі zip — електронною поштою на адресу голови організаційного комітету для залучення цього розв'язання до перевірки. Лист потрібно відправити не пізніше, ніж через 5 хвилин після запланованого закінчення змагання. Розв'язання, надіслані після вказаного терміну, оцінювати не будуть. Тема такого листа і назва файлу-архіву — обліковий запис учасника, наданий для взаємодії з системою подання робіт. У цьому випадку запис екрану здійснюють до отримання повідомлення про

відправлення листа поштовим сервером. Негаразди у роботі ПК учасника чи нестійкість сполучення з Інтернетом з боку учасника не є підставою для надсилання роботи поза системою подання робіт.

14. Члени організаційного комітету, члени журі й учасники змагання мають право переглядати усі зібрані відеоматеріали, щоб пересвідчитися у коректності дій учасників. При виявленні порушень (наприклад, при відключенні мікрофону навіть на короткий час) вони зобов'язані повідомити голову організаційного комітету про необхідність дискваліфікації відповідного учасника. Заяви електронним листом приймають до підготовки наказу Департаменту освіти і науки про підсумки змагання.

15. Всі матеріали змагання (у тому числі відеозаписи) вважають офіційними документами організаційного комітету і зберігають протягом року.

