«Оранжерея»

Інструкція.

**1 слайд**

Учаснику у файлі ***Оранжерея.pptx*** необхідно створити модель оранжереї за зразком Пропонуємо за схожими правилами створити маленький фрагмент уявного світу. Учаснику необхідно за цією інструкцією та суворо за зразком (файл ***ОранжереяВІДЕОЗРАЗОК.mp4***) змоделювати зображення та відтворити анімацію об’єктів.

Учаснику необхідно проаналізувати зображення у зразку (файл ***ОранжереяВІДЕОЗРАЗОК.mp4***) ретельно в деталях. Відтворювати зображення можна виключно засобами і використовуючи об’єкти та ефекти PowerPoint.

Зображення, що містить текст, знімок екрана, програмне забезпечення, монітор

Автоматично згенерований описКожен блок в моделі має бути розміром не більше блока-зразка на другому слайді (файл ***Оранжерея.pptx***) по ширині, висоті і глибині блоку. Менші об’єкти мають вміщатись в усі три розміри, а місце займають рівно як максимальний блок. На слайді наведено тільки фронтально розташований блок який прив’язаний до розміру клітинки сітки сайту. Заборонено моделювати загальне зображення з більших об’єктів.

Кожен графічний модуль має бути відтвореним суворо за зразком.

Зображення, що містить текст, знімок екрана, програмне забезпечення, Мультимедійне програмне забезпечення

Автоматично згенерований описМоделювання загального зображення має бути на підлозі (Floor), яка вже є на першому слайді, шляхом ретельної стиковки і з урахуванням шарів зображення.

**Анімація**

Анімації двох роботів-прибиральників вмикаються відповідними кнопками на слайді незалежно одна від одної.

Кожна з анімацій має відтворюватись суворо за зразком (файл ***ОранжереяВІДЕОЗРАЗОК.mp4***)

**2 слайд**

На другому слайді учасник має розмістити всі створені ним початкові блоки, з яких складене загальне зображення.