# **«**A Story About the Reels » – All-Star Battle 2022

Інструкція.

Файл «Reels.xlsx», аркуш «reels»

Учасник повинен змоделювати роботу старих механічних гральних автоматів. На вході вам дається п'ять смуг із 19 секторами, у кожному з яких міститься один із 8 символів.

A table with colorful symbols

Description automatically generated with medium confidence

A table with numbers and a white background

Description automatically generated

Рис.1

Гра починається з моменту, коли кожна із 5 смуг стоїть на початковому секторі (1 сектор) і для кожній з смуг задається кількість секторів, які вона повинна пройти за хід. (Рис.1)

Для нашого варіанту (Very Easy) кожна гра починається з 1 сектору.

Завдання учасника – для кожної спроби (ігри) підрахувати кількість очок, які набере гравець.

Кількість спроб -10.

З підрахунком балів все досить просто — кожен із елементів приносить від 10 до 100 балів гравцю. Якщо в кожній з 5 смуг за підсумками ходу випадають різні символи, їх бали складаються. Якщо ж символи на двох і більше смугах, що йдуть поспіль, збігаються, кількість балів дорівнює добутку балів символів, що збігаються, а бали символів, що не збігаються, складаються (Рис.2).

Наприклад:



Рис.2

Учасник повинен заповнити таблиці «Результат» і «Бали», що знаходяться на аркуші «reels»

При зміні даних в таблиці «кількість секторів за хід» змінюються значення в таблицях «Результат» і «Бали» відповідно.