Потрібно створити базу даних, що містить інформацію про фільми, які адаптовані за матеріалами відеоігор починаючи від Super Mario Bros. 1993 року.\*

Вихідні дані та проект бази даних містяться у файлах video\_game\_films.xlsx та video\_game\_films.accdb

При виконанні завдання заборонено змінювати типи полів та додавати інші поля у таблицях БД, додавати інші таблиці у БД.

Необхідно:

1. Створити ключові поля у таблицях БД.
2. Створити зв’язки з типами зв’язків між таблицями БД.
3. Імпортувати дані з файлу video\_game\_films.xlsx
4. Створити запити, що знаходять:

* Query1: інформацію про фільм (назва, дата виходу, касові збори (worldwide Box Office), кіностудія (distributor), назва або частина назви якого введена з клавіатури (задаються користувачем з клавіатури під час виконання запиту).
* Query2: сумарні касові збори кіностудій у порядку збільшення сум зборів.
* Query3: назву трьох виробників ігор (game publisher), за мотивами яких знято найбільше фільмів у порядку спадання кількості.
* Query4: 10% фільмів, для яких кількість повних років між випуском гри та фільму мінімальна (при розрахунках вважаємо, що у році 365 днів) у порядку зростання.
* Query5: Назви п’яти фільмів з найбільшим рейтингом Rotten Tomatoes та п’яти фільмів з найбільшим рейтингом Metacritic, у порядку спадання кількості ігор (якщо фільм має найбільший рейтинг в обох рейтингах, то він виводиться два рази).

\*Набір даних взято з <https://www.kaggle.com/datasets/bcruise/film-adaptations-of-video-games>