**Синхронізація**

Створення нової високоточної швейної машинки передбачає програмування процесів управління всіма її вузлами. Для створення алгоритму щодо подальшого написання коду мовою програмування необхідно передбачити точну послідовність та синхронізацію роботи рухомих деталей механізму, скласти відповідний алгоритм дій вузлів механізму.

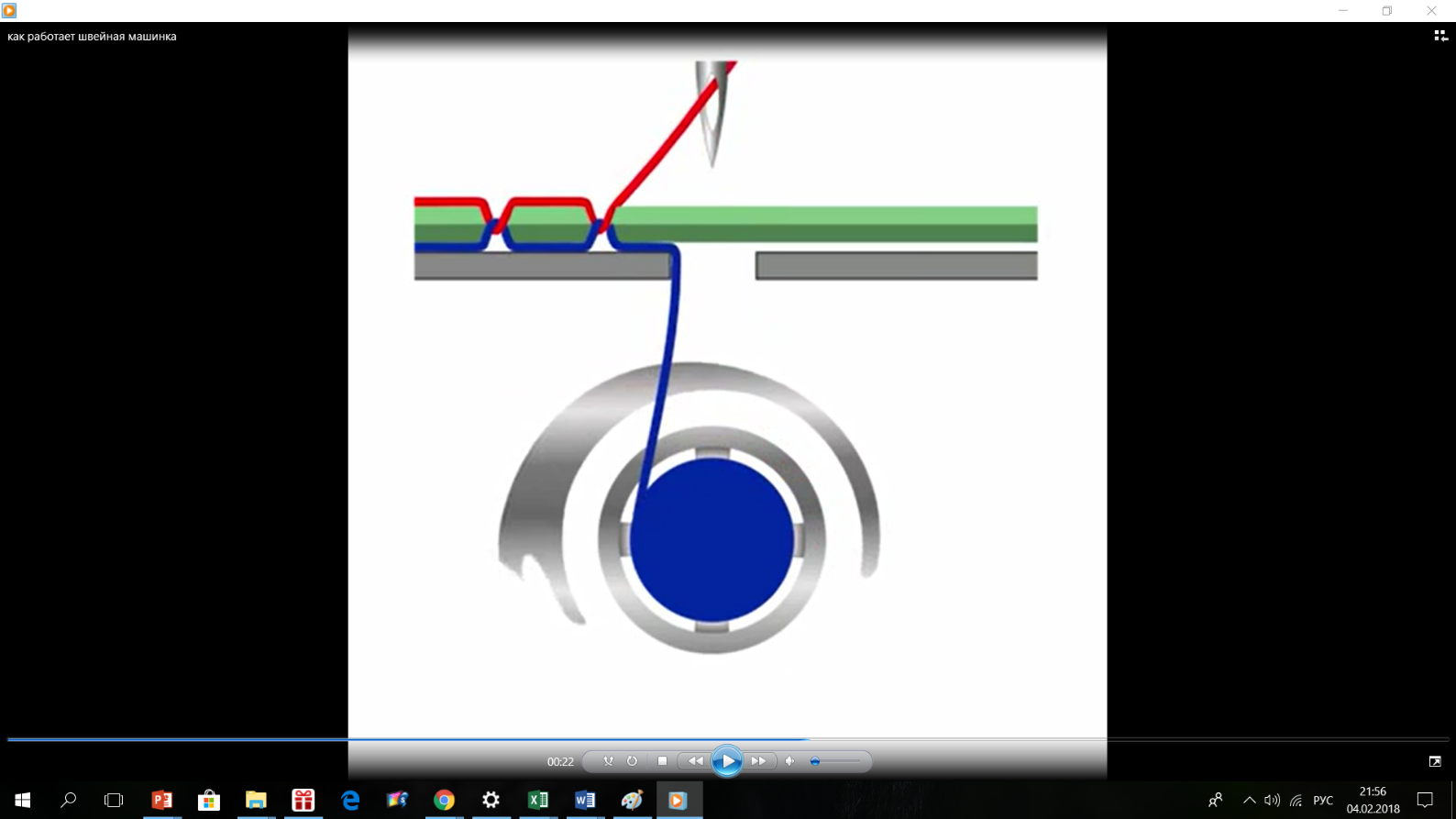
Учаснику олімпіади пропонується роль автора стартапу і зробити частину запланованої презентації.

Графіка

У файлі ***механізм.pptx*** необхідно відтворити зображення механізму строго за зразком (файл ***зразок зображення слайду.jpg***), зберігаючи розміри, пропорції, текстури поверхонь, взаємне розташування елементів на зображенні (голка, шпулька, тканина, поверхня для тканини).

Анімація

У файлі ***cинхронізація.pptx*** учаснику необхідно реалізувати виключно на одному слайді алгоритм дії механізму (голка, шпулька, тканина): створити анімацію одного повного циклу створення одного стібка (від крайньої верхньої точки положення голки до повернення голки в це положення). Зображення синьої та червоної ниток відтворювати не треба.



Голка

Тканина

Стібок

Шпулька

Рис. *Початкове (і кінцеве) положення механізму для створення розв’язку.*

У анімації елементів зображення у розв’язку завдання учасник має на всіх етапах синхронізувати рух всіх елементів зображення суворо за зразком (файл ***Як працює швейна машинка.mp4***).

На слайді допускається використання виключно одного зображення механізму.